MENSILE - ANNO VI - N. 58 - L. 8.000

SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI





FAST LOADING "BITURBO"

GUERRIERI DEL COSMO

Sono loro, i guerrieri del cosmo, i portagonisti di molte nostre recensioni. Certamente sono loro gli attori principali, Star Trek e Return of the Jedi, due giochi che hanno la profondità degli spazi interplanetari come magico sfondo. Ma anche la nostra povera Terra è al centro delle attenzioni dei programmatori di computer e poi dei nostri solerti recensori di giochi. Esploratori intrepidi partono per scoperte allucinanti negli Inferi e al centro del nostro mondo. Torneranno alla luce per raccontarci quello che hanno visto?

SPECIAL PROGRAM N° 58 - Periodico mensile - Ottobre 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

CBM 64

BAT



Nostro malgrado quello che da tempo l'uomo paventava è accaduto, una guerra atomica terminale non si sa come è scoppiata, cancellando dalla faccia del pianeta il genere umano. Con il tempo alcuni degli esseri rimasti si sono evoluti e gli uccelli sembrano avere preso il sopravvento, forse in virtù dell'intelligenza sviluppata sugli altri. Ma anche per loro sopravvivere non è facile, sul pianeta sono rimasti infatti androidi, animali mutanti che incattiviti dai fatti accaduti, se la prendono con tutto ciò che è diverso da loro. Ma tu dovrai cercare di sopravvivere ad ogni costo se non vorrai che la Terra torni indietro di millenni e quindi lotta strenuamente per sopravvivere ai loro mortali attacchi e raggiungere la salvezza all'aperto.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

ROCKY VS WHOLE WORLD



Congratulazioni. Sei stato invitato a partecipare al Campionato Mondiale di Boxe. La forza bruta certamente serve, ma per la conquista del titolo ti occorre ben altro... Per esempio strategia, riflessi fulminei, tecnica e una forza di volontà che altri giochi non osano chiedere. In questo gioco puoi giocare da solo contro il computer o contro un tuo diretto avversario. Potrai, inoltre, creare il pugile a tuo piacimento scegliendo i punti di forza che ritieni più importanti per la riuscita finale.
Non è finita!
Per aver successo sul ring dovrai diventare un ottimo pugile, un grande campione. Dovrai, di conseguenza, allenare il tuo atleta per un tempo massimo di 9 settimane, il tempo cioè che manca all'incontro. I colpi che potrai portare al tuo avversario sono molteplici, praticamente tutti quei colpi che esistono nella dura realtà pugilistica. Buona fortuna e se ti sarai allenato a dovere vedrai che nulla al mondo ti potrà sconfiggere.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-PROTEK

tasti ridefinibili

CON FUOCO PREMUTO

JOY SU montante — **JOY DESTRA** incontro

JOY GIÙ colpi — **JOY SINISTRA** gancio

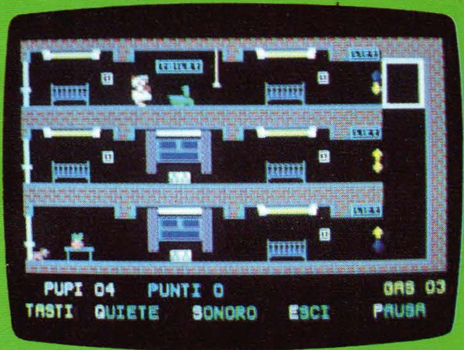
SENZA PREMERE FUOCO

JOY SU parata — **JOY DESTRA** incontro

JOY GIÙ colpo al corpo — **JOY SINISTRA** gancio largo

NEW MUMMY

Nina la nurse di notte è rimasta sola durante il suo turno di lavoro ad accudire una serie di neonati nella nursery della clinica. Come unico aiuto avrà 3 ragazze che stanno imparando. Naturalmente il suo lavoro non è semplice e ancora meno il tuo compito di aiutarla. La nursery non è quasi mai tranquilla, i neonati piangono e devono essere cambiati, messi nelle coperte e fatti addormentare. Nel frattempo però dovete accudire le bottiglie dei medicinali necessarie ai neonati. Le ragazze che stanno imparando possono disporre di 3 soli sbagli, dopodiché vengono eliminate. Il gioco termina quando tutte le nurse vengono eliminate. State attenti che i bambini stiano lontani dalla corrente elettrica, dalle bottiglie di medicinali e tutto quanto può essere pericoloso. Ma vedrete sarà una bella "gatta da pelare".



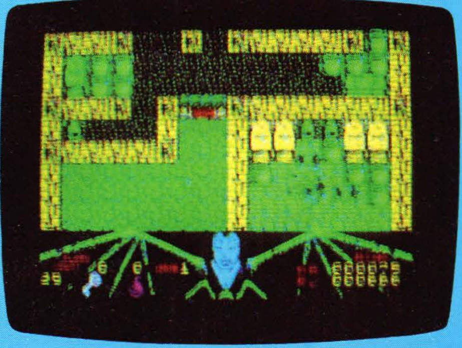
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	gas soporifero

CBM 64

DRACULA GIRL

Lo scopo del video game è quello di incontrare e di uccidere il grande vampiro che si nasconde nell'immenso labirinto che costituisce il gioco stesso. A disposizione hai diversi tipi di armi con le quali potrai sconfiggere i guardiani dell'impero, pronti a sacrificare la loro stessa vita a beneficio dell'essere supremo che li comanda.
Potrai così lanciare bombe di vario tipo e di diversa efficacia ma che mirano ugualmente alla distruzione del Regno del male. Cerca di evitare il contatto con ogni tipo di forma vivente, anche se apparentemente innocua, ci guadagnerai in salute e potrai sperare di portare a termine la difficile missione che ti è stata assegnata. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
N	giù
B	su
M	fuoco
G	bombe galik
S	bombe sorriso
F	congela
W	silenzio

SPECTRUM

CBM 64

SPROING

L'amico del nostro gioco ha passato l'estate in un campo di lavoro agricolo e il compito assegnatogli consisteva nel raccogliere la frutta. Per fare più velocemente ed affaticarsi il meno possibile il nostro amico usava però un tappeto elastico, dal momento che la frutta si trovava sempre in cima agli alberi. Assicuratevi che riesca a saltare sufficientemente in alto per raggiungere la sua preda e per fare tutto ciò ha bisogno in una bella dose di stamina. Ma fate attenzione perché se perde l'equilibrio Sproing cadrà a terra rovinosamente, facendo la gioia degli avvoltoi che volteggiano nel cielo, e a non farlo neanche urtare uno di questi perfidi animali. Potrete variare tra due giardini, la frutta da raccogliere sono: mele, pompelmi, limoni, ciliegie e mano a mano che avanzerete nel gioco il vostro lavoro sarà sempre più arduo.



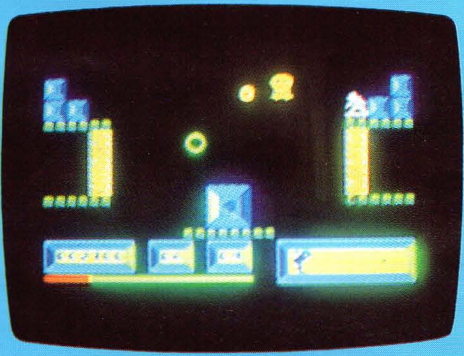
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco e aumento salto

SPECTRUM

SPACE SKATE

Chi l'avrebbe mai detto. In un paese distante da noi più di mille anni luce, lo sport dello skateboard è diventato il più popolare del pianeta superando il famoso (anche lì) sport del calcio. I governanti di quel pianeta hanno così pensato di lanciare una sfida all'ultimo sangue ad altri pianeti, tra cui la Terra. Figuriamoci, pensate che i nostri governanti avrebbero potuto rifiutare? Certamente no, ed eccovi allora chiamati a difendere i gloriosi colori della bandiera mondiale (se mai è stata costituita).
Dimostrando la tua abilità e superando via via i tuoi avversari e gli innumerevoli pericoli, passerai, di volta in volta, in un'altra zona dove dovrai impegnarti sempre più a fondo per riuscire a terminare vittoriosamente la sfida galattica. Buona fortuna e... buon divertimento.



JOYSTICK KEMPSTON

Z	sinistra
X	destra
L	accelera
P	salta

ICONA DA RACCOGLIERE

S	bonus punti
Z	distruggi gli alieni
?	bonus misterioso

CBM 64

CALCIO



Questo gioco ci riporta immediatamente ai quartieri popolari delle metropoli moderne dove ancora ragazzi si cerca il divertimento anche senza avere a disposizione campi sportivi attrezzati. Il tutto consiste nello scegliere il proprio team, tra i numerosi ragazzi che ti vengono proposti, e nel giocare semplicemente delle agguerrite partite di calcetto su un campo abbastanza insolito: la terrazza di un palazzo, circondati dai tetti delle altre costruzioni e dove la porta è delimitata da due cassette della frutta. Nonostante ciò e forse proprio per la mancanza di tante altre cose il gioco si svolge duramente ed appassionatamente. Riuscirai a segnare più goal dei tuoi avversari?

JOYSTICK PORTA 1

1	no. giocatori
2	posizione
3	durata gioco
4	colori fondo

SPECTRUM

STOP THIEF



Nella casa di un ricco magnate (il grande KHAM), si è introdotto un agile quanto furbo ladro. Impersonificando il "topo d'appartamento", dovrai rubare alcuni oggetti di valore entro un determinato periodo di tempo oltre il quale scatterà l'allarme e la polizia interverrà pronta ad arrestarti.
Per passare da un piano all'altro della mega-villa dovrai usare dei "Tappeti elastici", tipo, per intenderci, quelli del circo, i quali ti faranno rimbalzare al piano superiore. Cerca di essere il più svelto possibile, non perdere tempo qualora ti trovi in difficoltà e riuscirai a risolvere il gioco fino in fondo. Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON

	tasti da menù
J	inizio gioco

CBM 64

EAGLE

La vita dell'agente segreto potrebbe sembrare a tutti emozionante ed eccitante, sempre in mezzo ai pericoli, ma attorniati anche da belle donne. Che cosa ne pensate quindi per una volta di calarvi nei panni di un novello James Bond. Ti è stata affidata una missione importantissima, segreta, i cui particolari ti vengono svelati a mano a mano che procederai nel corso della storia. Sai solo che per raggiungere l'obiettivo devi prima, a bordo di un elicottero da te guidato e fortunatamente armato di mitragliatrice, superare le barriere difensive nemiche e giungere al di là delle loro linee. Attento però a non farti distruggere dalla contraerea o peggio dalla jeep che insegui. Sii prudente e non dimenticare che se morrai nessuno potrà portare a termine il tuo compito.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

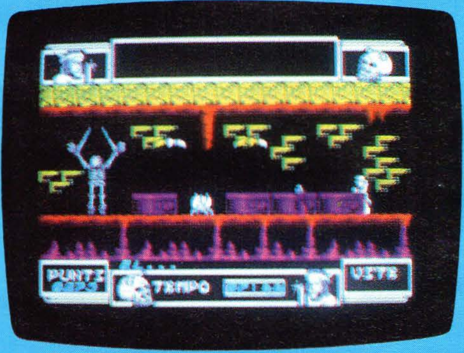
SPECTRUM

SACRED SWORD

Un gioco ambientato nel mondo dell'orrore, dove esseri demoniaci ti perseguiteranno all'infinito senza darti tregua.
Per riuscire a svolgere il videogame nel migliore dei modi dovrai riuscire a collezionare alcuni oggetti:

— *"La pergamena del morto"* che ti permetterà di incontrare il secondo oggetto.
— *"Il cranio del demone"*
— *"L'acqua benedetta"* per poterti purificare.
— *"Il corno del diavolo"*.
— *"Il flauto magico"* e infine
— *"Il pentagramma"* che ti permetterà di aprire la porta d'ingresso per accedere alla "tomba magica del Diavolo".

Questo è tutto... buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-P.TA 1-PROTEK

P salta alto
K abbassati
Z sinistra
X destra

HOLD



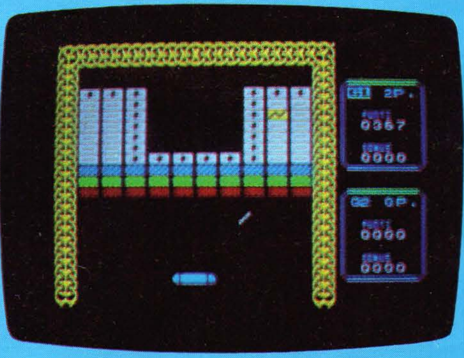
L'inquinamento ha raggiunto livelli veramente estremi e proprio per questo il mare si è trasformato. I bravi animali marini che una volta vivevano nel "proprio brodo" senza ribellarsi all'uomo se non in caso di fame, come squali o piranha, o di difesa, ora hanno dichiarato guerra aperta al genere umano. Si sono evoluti e armati fino ai denti attaccano i bagnanti. È stata organizzata una spedizione di ricerca per cercare di capire a fondo le ragioni dell'accaduto e a bordo di una batosfera vieni lasciato nelle basse profondità marine. Qui scoprirai dei covi segreti, tipo di labirinti, e dovrai purtroppo distruggere pescecani, cavallucci marini ed altri animali, se vorrai continuare a vivere.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

X-RAYS



Basta con le solite sfere che bersagliano muri composti da vari mattoncini. Questa volta, anche se lo scopo è lo stesso, avrete di che divertirvi. Al posto delle solite sfere dovrete distruggere i tanti mattoni che compongono ogni livello con i raggi faser rimbalzanti. Potrete usufruire, in determinati casi di laser multipli che faranno ben presto piazza pulita dello screen di gioco. Tanti e sempre più entusiasmanti, sono i bonus che potrete conquistare raccogliendo delle icone ben precise. Sangue freddo e forza di volontà sono fondamentali doti per coloro che ambiscono a terminare il gioco. Buon divertimento attraverso le trentadue camere!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

1/2 giocatori

SPECTRUM

CBM 64

SEAWOLF

Da tempo sembrava che la pace tra le due grandi superpotenze fosse finalmente stata raggiunta e che per paura delle bombe atomiche la guerra non dovesse più divampare. Ma purtroppo, dopo lo smantellamento delle riserve atomiche, i due grandi hanno ripreso a litigare e dopo poco è scoppiato un terribile conflitto con mezzi convenzionali. Dal momento che il punto più debole della vostra difesa consiste nelle coste è stata adottata una scelta strategica che ha portato a nominare te comandante in capo. Usando tutte le più moderne armi a tua disposizione, missili mortali utili contro aerei e siluri, razzi videoguidati, elicotteri antisottomarini pattuglia e difendi il mare. Il futuro del tuo paese è nelle tue mani, ma armi mortali sono a tua disposizione e con la tua mente geniale prenderai sicuramente le decisioni più oculate.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JET

Nella galassia del sistema solare "NOVA IV K3G" stà accadendo ciò che nessuna forma di vita può immaginare: la formazione di un nuovo pianeta.
Gli scienziati hanno infatti scoperto un addensamento di idrogeno in quantità tale che solo una minima interferenza dall'esterno, provocherebbe una tale esplosione che a distanza di anni anche il nostro sistema solare verrebbe inesorabilmente spazzato via come un granello di sabbia.
Pensate che inaudita forza! Se fate mente locale provate ad immaginarvi cosa potrebbe mai succedere se una terrificante forza, quale questa, venisse sfruttata da esseri di pochi scrupoli?! Inoltre alcune meteore stanno dirigendosi proprio in direzione dell'embrione del pianeta e... aiuto!! Toccherà a voi riuscire ad evitare l'immane catastrofe utilizzando le armi a disposizione e anche sfruttando al massimo la vostra prontezza di riflessi e agilità di movimento. Buona fortuna!!

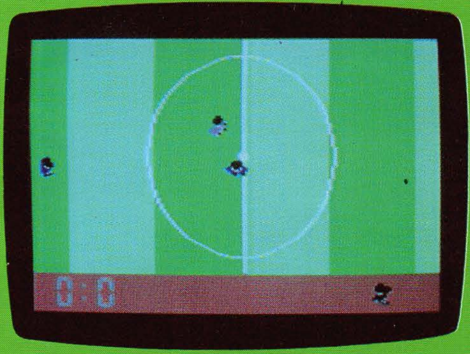


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

FOOTBALL

Ormai i mondiali di calcio si stanno avvicinando a passi da gigante. Ovunque nel mondo si stanno svolgendo le partite di eliminazione per stabilire le squadre che parteciperanno alle finali nel nostro paese. Anche le città si stanno preparando al grande giorno. E voi volete farvi trovare impreparati? Non lo crediamo. Il nostro football vuole farvi prima di tutto impratichire nel gioco, poi nel tiro dei calci di rigore per poter disputare dei veri e propri tornei facendovi sentire all'altezza delle più famose squadre mondiali. Scegliete anche la tattica migliore nel posizionare in campo i vostri uomini e seguite attentamente sul radar lo svolgersi delle azioni per riuscire a segnare il maggior numero di goal e risultare il vincente.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

CBM 64

MIRAGE

Ti trovi a bordo di un modernissimo Mig sovietico, armato degli ultimi ritrovati della scienza bellica. Lo scopo del gioco è quello di annientare tutte le forze nemiche che solcano i cieli dell'est europeo, zona per l'appunto tenuta sotto il diretto controllo delle forze del Patto di Varsavia. Dovrai armare il tuo caccia con i differenti tipi di armi di cui disponi e per fare ciò dovrai, durante il gioco, premere spazio e guardare nell'indicatore di armamenti quale icona c'è raffiguarata. Attento. Potrai disporre, se riuscirai a raccogliere la relativa icona, di una bomba H, la micidiale potenza che distrusse più di quaranta anni fa, la città di Hiroshima. Io spero che tu non la userai mai, ma se così non fosse potrai lanciarla e distruggere tutto ciò che si trova in un raggio di parecchie miglia. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

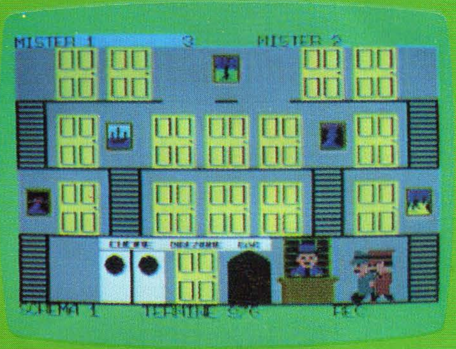
	tasti ridefinibili
BREAK	pausa
1	continua
2	fine missione
∅	inizio gioco

SPECTRUM

CBM 64

REPORTER

La tua carriera non ha "per così dire" subito un rapido sviluppo e purtroppo sei ancora un povero giornalista di provincia. Ma per merito di una soffiata speri di fare il miglior scoop della tua vita. Una affascinante fanciulla, compagna di un terribile gangster, si trova all'hotel Behaviour. Se riuscirai a ritrarla e a farle un servizio il tuo direttore ti darà senz'altro una promozione. Ma prima di tutto dovrai recuperare la tua macchina fotografica, il flash, il tuo tesserino stampa e la chiave della sua camera, nascosti da un furfantello un po' ovunque. Ma lo staff dell'hotel, dal portiere ai camerieri e al cuoco non sono soddisfatti della tua intrusione e cercheranno di ostacolarti. Che dire poi del gangster, che ti inseguirà persino in pigiama? Buona fortuna, amico!



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	apre porte
	inizio gioco
RESTORE	pausa sì/no

SPECTRUM

TWO CHOICES

Una furente battaglia vi attende. Poche sono le parole da spendere per un gioco dove basta impugnare il joystick per riuscire a capire ciò che bisogna o non bisogna fare. Insomma, potrete giocare sia con un elicottero sia con un carro armato e distruggere tutto ciò che si presenta ostile. Potrete sparare razzi o proiettili a seconda della situazione in cui vi trovate. Per usare il vascello elicottero tenere premuto il pulsante di fuoco e muovere il joystick per alzare o calare. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

	tasti ridefinibili
Q	seleziona elicottero
O/P	seleziona carro
SHIFT	trasferisce alla base più lontana dal Q.G.

ANCIENT LANDS



Le gesta degli antichi eroi sono rimaste nella storia narrate da cantastorie e si sono a poco a poco tramutate in leggenda. Anche il protagonista della nostra avventura è un eroe delle terre antiche. Come scopo della sua vita ha fatto il combattere a difesa dei poveri e degli indifesi e seppur la brava gente lo osanna e gli è riconoscente, purtroppo ad ogni angolo si nascondono malvagi esseri che tentano di impedirgli di proseguire il cammino. Combatti con l'invincibile spada, colpendo per primo e con tenacia per non essere sopraffatto: la morte infatti si avvicina guardinga sul basso del tuo schermo e ti ricorda costantemente la tua mortalità.

JOYSTICK PORTA 2

F1	musica
F2	effetti sonori

CBM 64

SOVIET



Attento! Il pericolo è sempre in agguato. Ti trovi inizialmente, in una sauna e dovrai vedertela contro pericolosi criminali che, secondo le più antiche leggi del luogo, cercheranno di eliminare ogni presenza straniera dal loro territorio di morte. Hai una prestanza fisica non indifferente ma ti assicuro che questa dote non basta; agilità e prontezza di riflessi sono le doti predominanti per una riuscita globale del gioco. Dovrai usare astutamente, e al momento opportuno tutti i colpi di cui disponi (testata, pugno al volto e allo stomaco) stando attento, logicamente, a beccare il minor numero di pugni e testate possibili. Ad un punto intermedio dovrai raccogliere uno speciale elisir di lunga vita che ti riporterà l'energia ai massimi livelli. Buona fortuna e... divertimento assicurato!

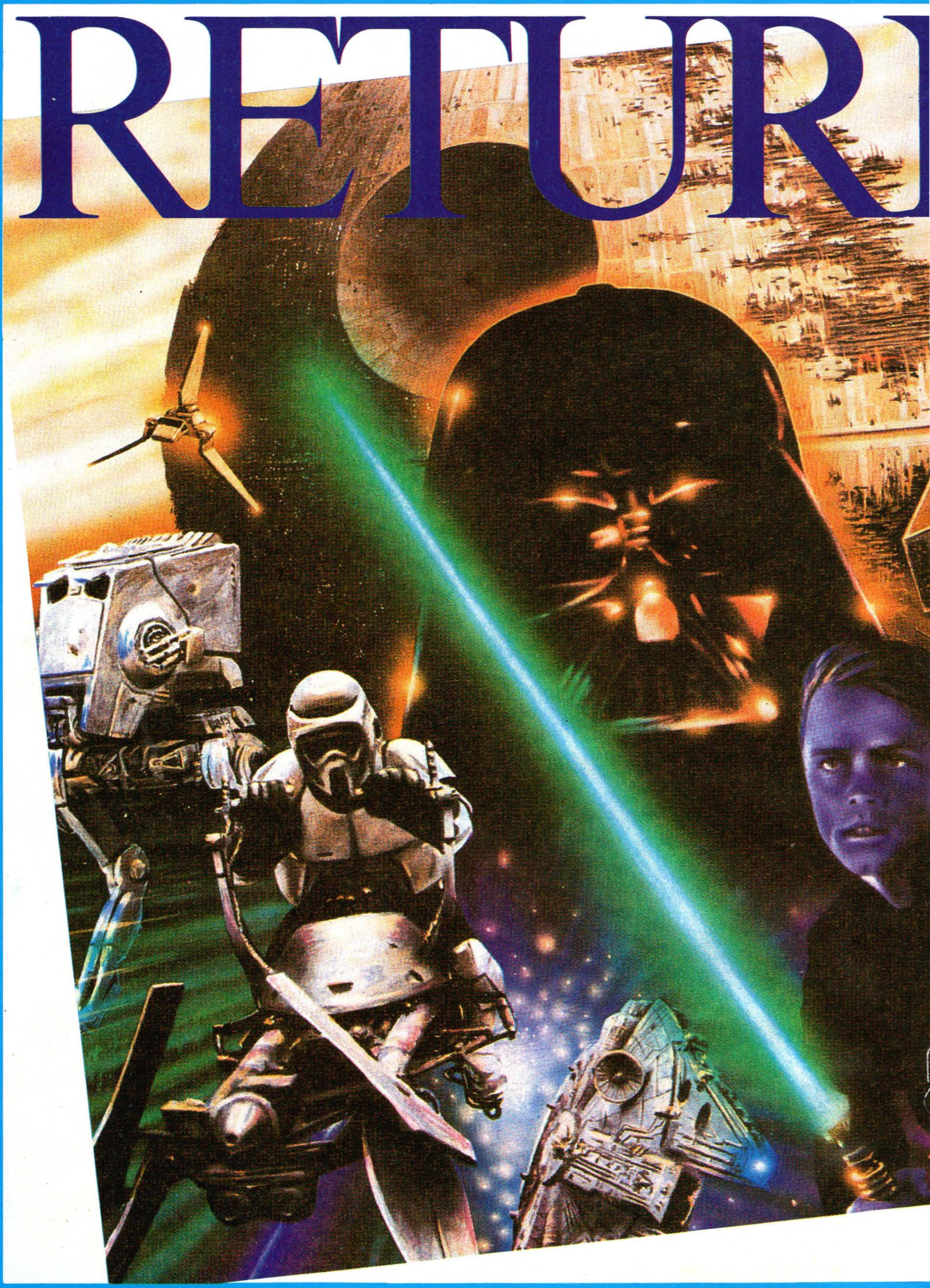
JOYSTICK KEMPSTON

JOYSTICK

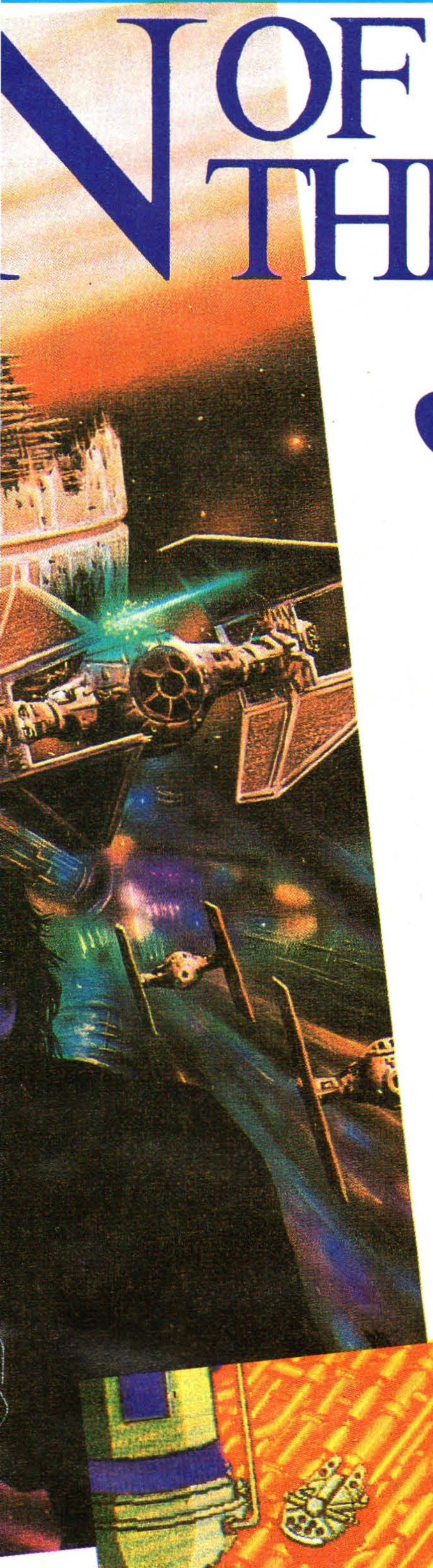
GIÙ + FUOCO	raccogli oggetti
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

SPECTRUM

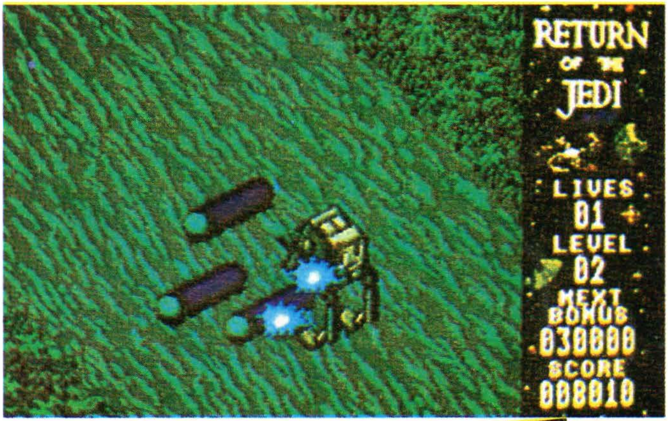
RETUR

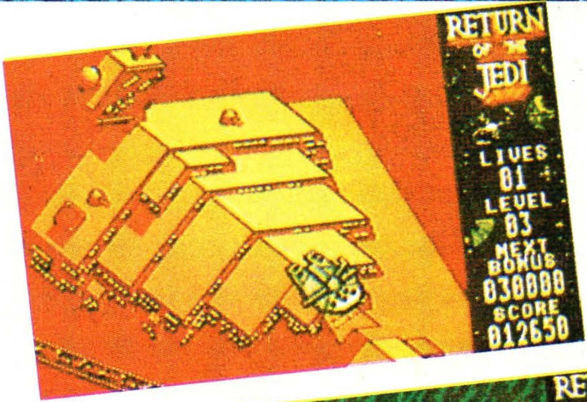


N OF THE JEDI



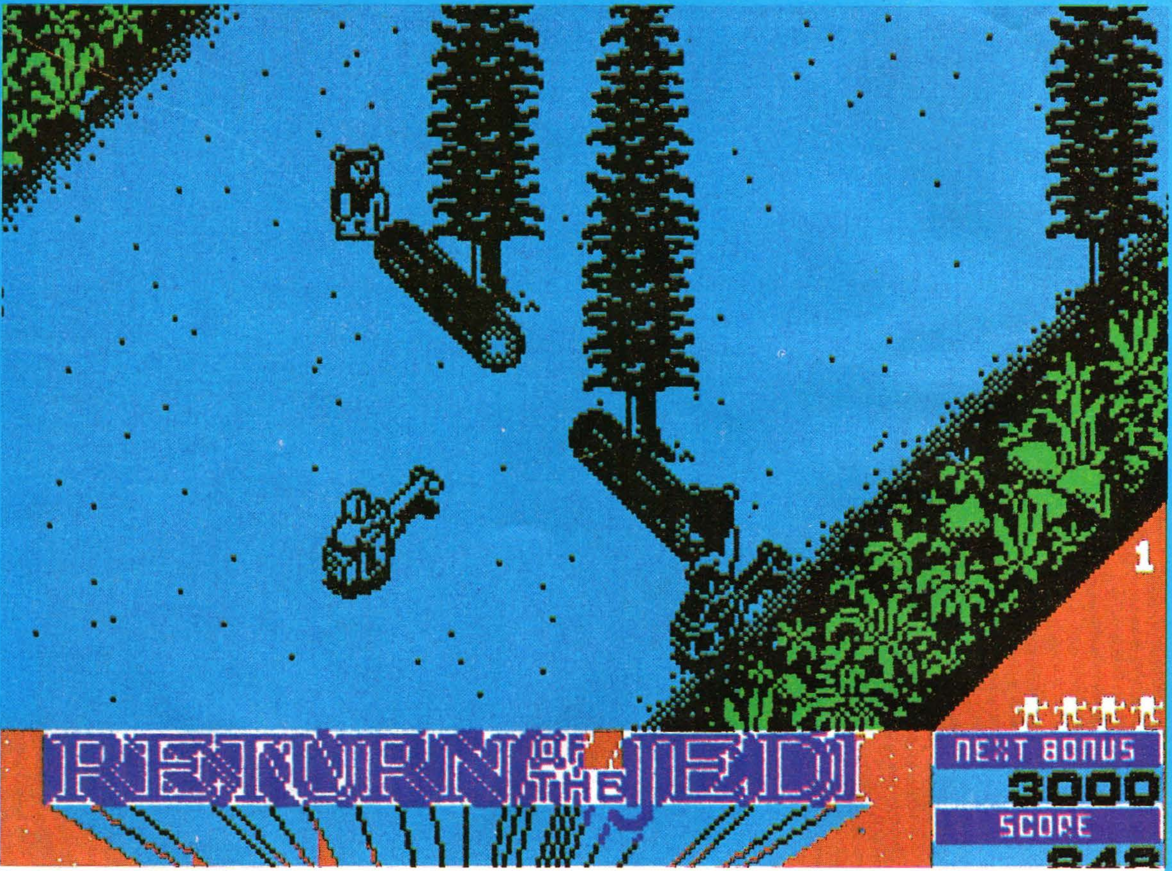
Che la farsa sia con voi? Non è un po' tardi per realizzare una versione domestica di un gioco da bar (anzi, di un gioco ormai da tempo scomparso dai bar!) ispirato all'ultimo e peggior film del ciclo **Guerre stellari**? In ogni ca-



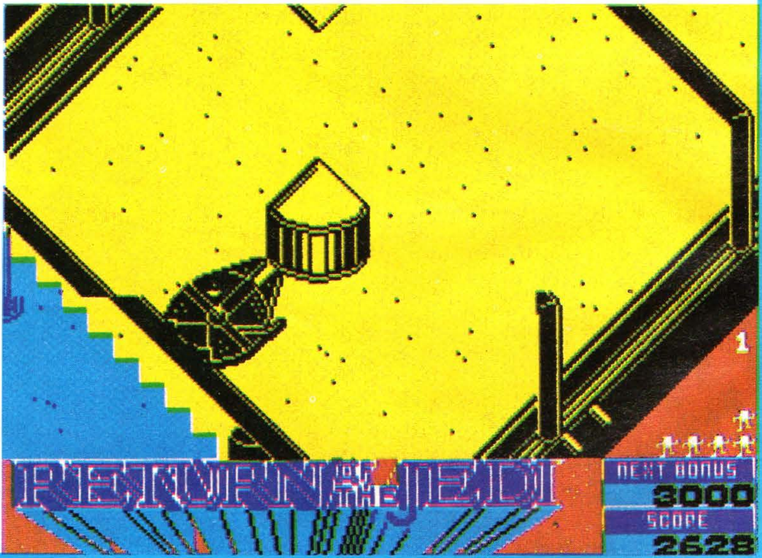








so, **The return of the Jedi** è una buona conversione di un gioco da bar che aveva abbandonato la grafica vettoriale di **Star wars** e **The empire strikes back** a favore di sprite più tradizionali.
Il gioco è suddiviso in tre parti, e riprende con uno scrolling in diagonale le sequenze più famose del film. Nella prima parte c'è un inseguimento di slitte a motore, in cui gli amabili Ewok vi aiutano a sfuggire alle truppe imperiali tendendo loro trappole a non finire nella foresta; da parte vostra potrete sparare agli inseguitori oppure manovrare in modo che finiscano contro gli alberi. Nella seconda parte, entrerete nella Stella della Morte a bordo del Millennium Falcon, con l'obiettivo di fare esplodere il reattore: sarete inseguiti dai caccia imperiali, ma dato che non potete sparare non vi resta che sperare che essi si schiantino nei passaggi prima di raggiungervi. Nella terza fase vi aggirerete per la foresta a bordo di uno Scout Walker, ma questa è la parte peggiore, dato che la visuale dall'alto dello Scout Walker non è resa molto bene. I livelli di difficoltà sono tre, ma il gioco è così povero di emozioni che non stimola proprio a salire fino ai massimi livelli.




OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA
C B M
SPECTRUM
NEW SPECIAL PLAYGAMES
20 GIOCHI
FAST LOADING "BITURBO"
20 giochi
per il tuo computer

JOURNEY to the centre EARTH

I più intelligenti fra di voi ricorderanno sicuramente che la Rainbow Arts è una compagnia tedesca che ha messo in commercio alcuni giochi per niente male. E questa è la notizia bella. La notizia brutta è che ha anche provocato, in 15 casi, grossi grattacapi alla povera vecchia US Gold producendo alcuni giochi che erano un po' troppo simili ad alcuni altri giochi che noi tutti conosciamo **(Great Gianna Sisters/Mario Brothers, Katakis, Denaris, R-Type).**

Ma ci sono altre buone notizie, non ci saranno problemi di questo genere con **Journey to the Centre of the Earth** in quanto esso si basa su un romanzo di un autore francese morto, Jules Verne, ed è quindi esente da copyright.

La storia racconta che il professor Lindenbrok, suo nipote Axel e lo sherpa Tensing o qualcosa di simile, sono appena tornati dopo tre mesi da un viaggio misterioso. Essi sostengono di essere arrivati al centro della Terra. Caspita!

Visto che sei un tipo scettico, chiedi loro di avere prove più definitive e li persuadi a tornare indietro e a mostrarti la strada che hanno seguito. (Fra l'altro tu puoi impersonare uno fra quattro diversi personaggi scientifici, i professori Gunnarson, Bourdon, Rutherford o Rossi, ognuno dei quali ha caratteristiche diverse... Per esempio Bourdon è un biochimico-mineralogista, esperto ma maldestro — e un fumatore —, mentre Rutherford è un genio con le rocce, ma è vecchio, lento e gli piace molto il vino).

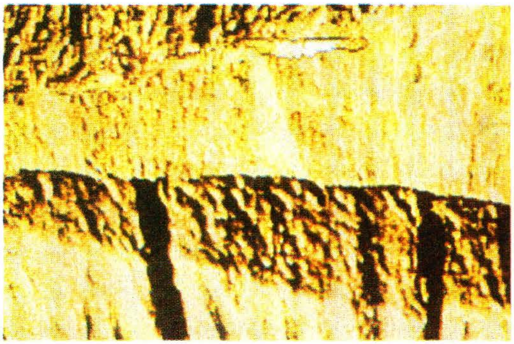
In ogni caso, dopo aver scelto il tuo personaggio vi trasferite fino al vulcano Sneffels, in Islanda, e vi calate per i 3.000 piedi dello Sneffels Chimney. Quando tutto a un tratto... devi cambiare il disco e aspettare 25 secondi di caricamento.

E a questo punto ti ritrovi in una delle quattro sequenze di arcade che incontrerai durante il gioco. C'è un sentiero che sale a zigzag lungo lo schermo, dalla base inferiore destra fino al lato superiore sinistro. Sei al controllo del tuo personaggio che sale a destra e sinistra verso la cima dello schermo, evitando i macigni e le rocce che cadono, senza preavviso e in grande quantità, dalla parte superiore dello schermo. Se vieni colpito non muori, perdi solo un po' della tua forza fisica. Ma se vieni colpito in modo massiccio arrivi al grande Game Ovver.

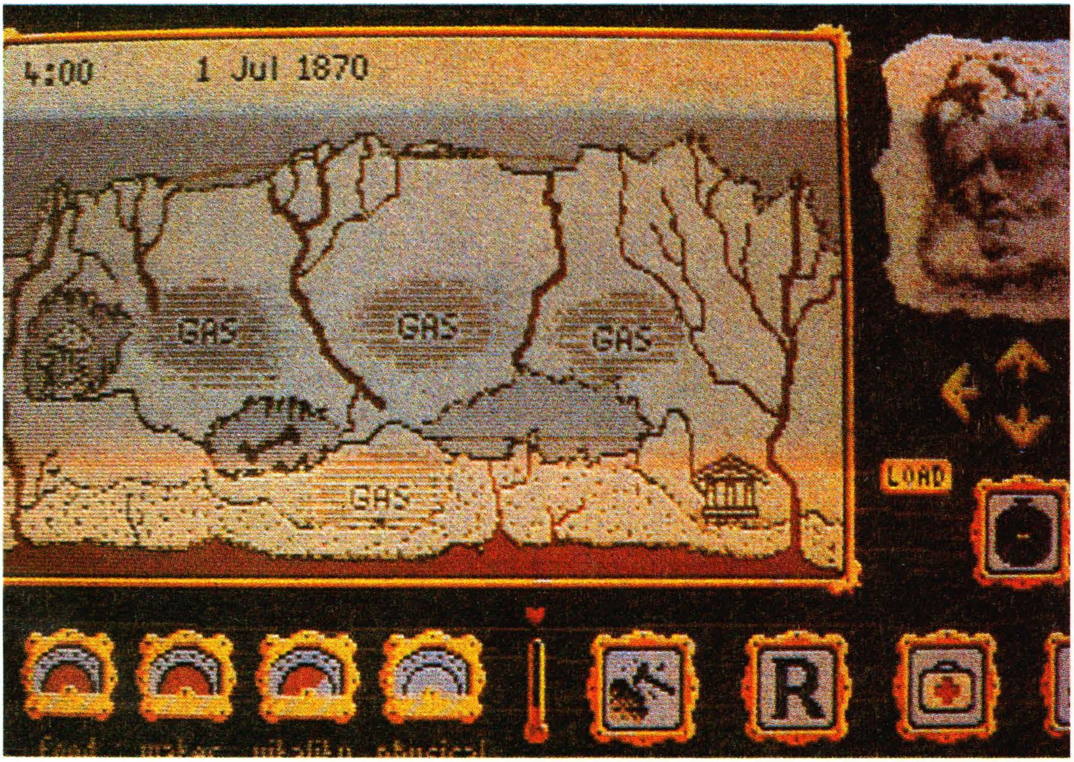
Se ti succede una cosa del genere ti accorgerai che sei stato separato dal resto del tuo

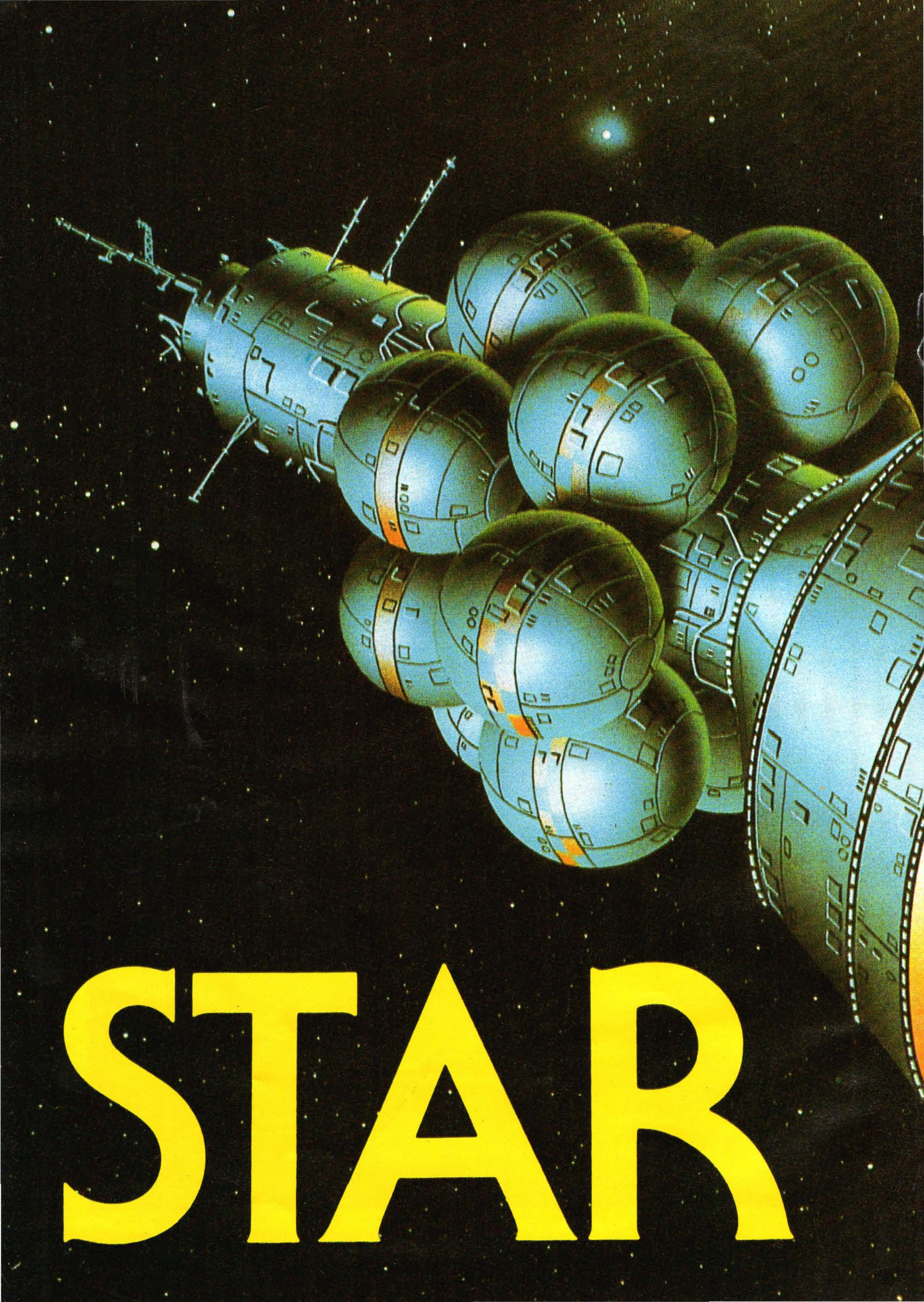
gruppo e dovrai trovare tutto solo la strada verso il centro della terra! E fino a questo momento nel gioco si sono sentiti solo pochi rumori, gli schermi digitalizzati piuttosto belli ti presentavano visioni vaste della tundra battuta dal vento e di altre cose del genere. Carino.
Ma quello che succede in seguito è il piatto

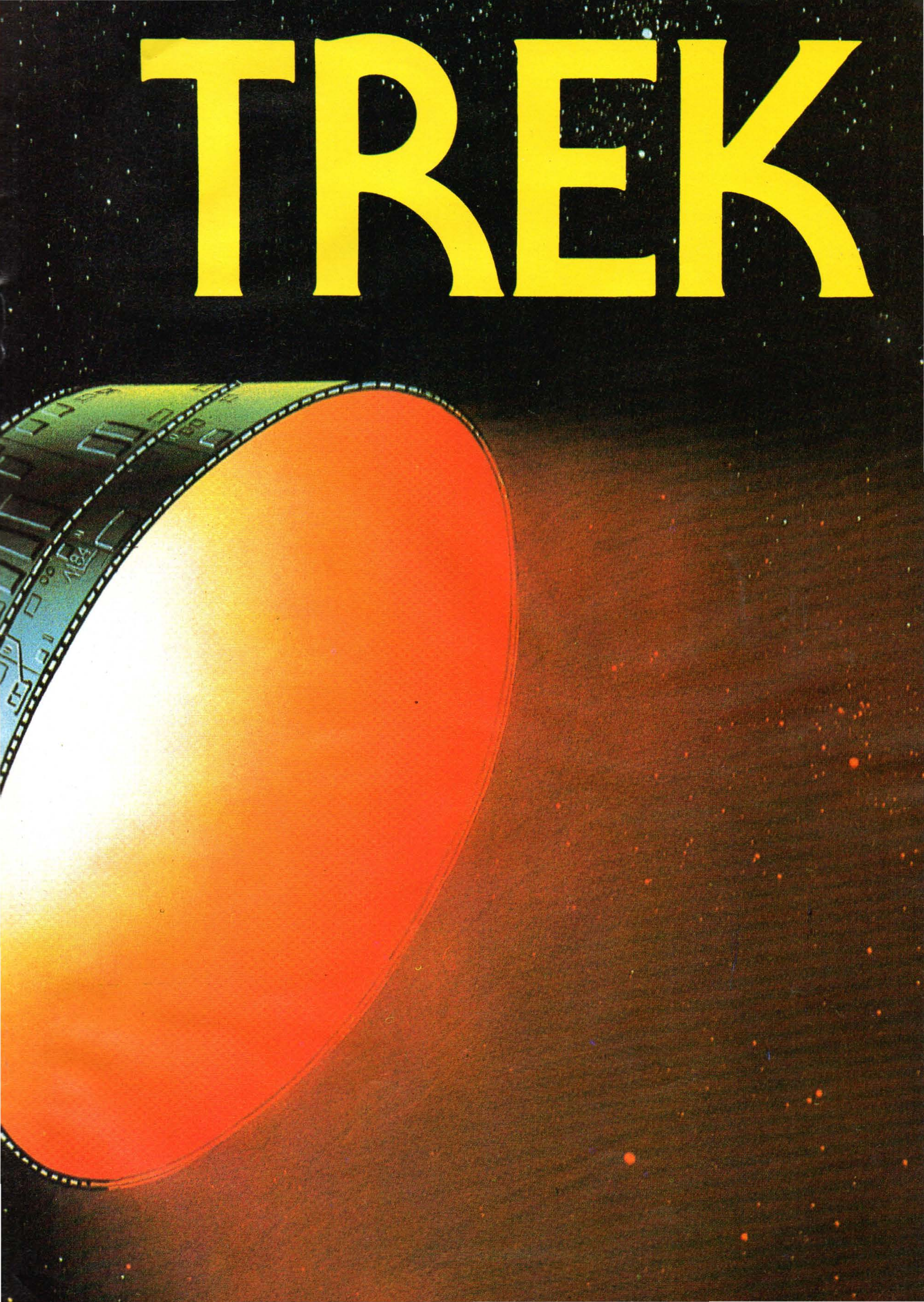
of the



forte del gioco ed è piuttosto sottile. C'è uno schermo di gioco principale, con una cartina del nucleo della terra da un lato, alcune icone nella parte inferiore e sulla destra un disegno del tuo viso e alcune frecce per il movimento del cursore.
Devi muoverti nel nucleo clickando sui cursori, ogni movimento che fai richiede tempo e ti viene fornito un breve testo descrittivo del luogo nel quale ti trovi. A volte accade un evento casuale, di solito brutto, a volte devi attravversare una sezione di arcade fra le rocce, ma in un punto devi evitare mammuth lanosi che battono le zampe in uno stretto passaggio e nell'altro dove devi colpire dei Terradattili con un bastone. Nessuno di questi pezzi di arcade di piacerà in modo particolare per il semplice motivo che sono piuttosto stupidi.
Ma c'è un altro pezzo dove vaghi alla base dello schermo cercando di raccogliere le gocce d'acqua per rifornire la tua riserva. Ci sono molti disegni digitalizzati, ma i disegni belli non sono sufficienti per rendere grande un gioco...
Il concetto che sta alla base di questo gioco — unire la strategia all'arcade — è grande, ma è di difficile giocabilità.




STAR


TREK

Ce n'è voluto di tempo, ma finalmente la Firebird è riuscita a portare **Star Trek** sul monitor del 64. Gli appassionati saranno lieti di sapere che il gioco comprende tutti i personaggi principali della mitica serie televisiva di Gene Rodenberry.

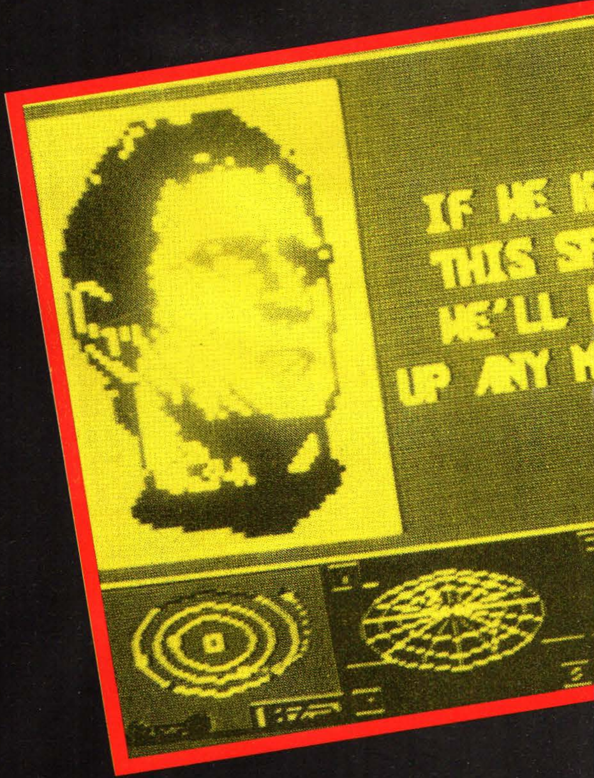
In questo episodio, i Klingon hanno studiato un metodo di ipnosi di massa che permette loro di controllare le astronavi della Federazione che si avventurano nella temuta Zona di Quarantena: i loro equipaggi si ammutinano e sparano contro le altre navi della flotta. Il comando della flotta decide così di inviare l'Enterprise nella Zona di Quarantena per racchiuderla in una sfera Klein, una specie di Domopak galattico!

Tutte le azioni si eseguono posizionando il cursore sopra alcuni punti di controllo dello schermo. Lo schermo stesso è suddiviso tra un display principale (che inizialmente mostra il ponte di comando) e altri sette schermi secondari che mostrano ciascuno dei sette ufficiali, responsabili di diverse azioni: Sulu della navigazione, Chekov delle armi, Spock dei rapporti informativi e così via. Scotty, Uhura e il dottor Mac Coy hanno compiti piuttosto limitati, mentre al capitano Kirk spetta decidere le missioni a terra e le attività sulla superficie del pianeta.

Per prima cosa, bisogna far rotta sul sistema più vicino. Per far ciò, Sulu fa apparire lo Starglobe nel display principale: lo Starglobe è una mappa tridimensionale della Zona di Quarantena, nella quale si può studiare qualsiasi rotta. Prescelto un sistema, toccherà a Spock dirvi quanti pianeti comprende e se è controllato dalla Federazione, dai Romulani o dai Klingon. A questo punto, dovrete usare la velocità warp per raggiungere il sistema in questione, e farete ciò grazie a dei semplici comandi visualizzati in un altro schermo di Sulu. Un'altra finestra vi mostrerà più da vicino il sistema, e grazie alle indicazioni di Spock sceglierete il pianeta attorno al quale mettervi in orbita.

Strada facendo, sarete certamente attaccati dai Klingon o dalle navi ammutinate della Federazione: in questo caso, tocca a Chekov controllare l'azione. Individuato il bersaglio sull'apposito schermo, userete i phaser, oppure i siluri fotonici, contro di esso. Ed è questo l'unico elemento strettamente avventuroso del gioco, il che non basterà di certo agli appassionati delle battaglie spaziali.

Una squadra (composta da non più di sei per-









sone) viene teletrasportata sulla superficie del pianeta, e da questo punto in poi il gioco si sviluppa secondo il tipico schema procedere-aprire la porta-prendere l'oggetto. Se siete incerti sull'oggetto che vi conviene più prendere, potete consultarvi con i membri della squadra. In sostanza, dovrete esplorare vari pianeti ed impossessarvi di tutti gli oggetti che vi possono essere utili per sventare il piano dei Klingon.

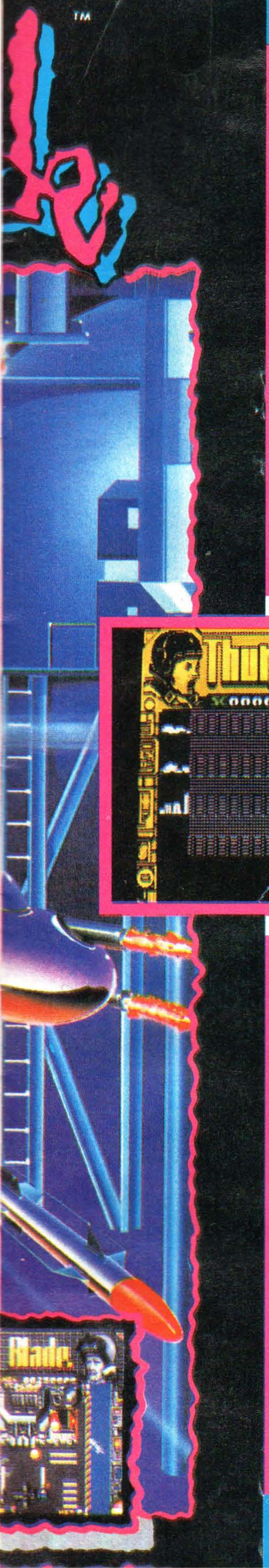
Come gioco da bar, **Star Trek** sarebbe piuttosto soddisfacente, ma sotto altri punti di vista è piuttosto deludente. La grafica non è niente di speciale, i ritratti a mezzo busto dei personaggi non sono malvagi, la raffigurazione del ponte di comando è ottima e i pianeti sono ben rappresentati, però dal punto di vista operativo tutto è estremamente rozzo, a partire dagli effetti sonori, che non sono certo all'altezza di quelli televisivi.

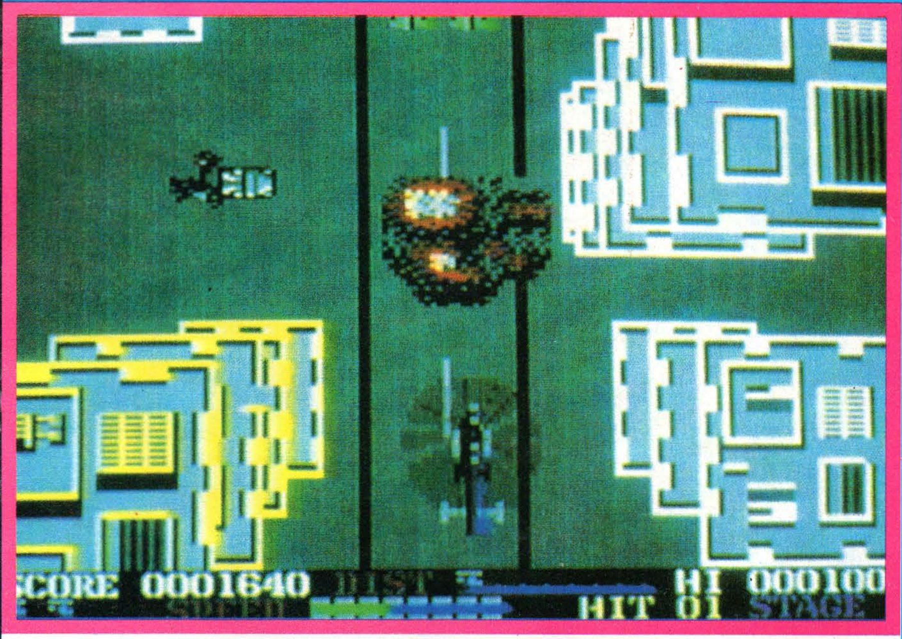
E infine, i personaggi non sono stati sfruttati adeguatamente: a parte la somiglianza fisica, non si capisce proprio che il comandante è Kirk, e non c'è traccia della gelida logica di Spock né dell'emotività di Scotty. E Bones non pronuncia neanche una volta la sua famosa frase "E' morto, Jim". I fans di **Star Trek** attendevano da lungo tempo questo gioco e si sarebbero meritati qualcosa di meglio.

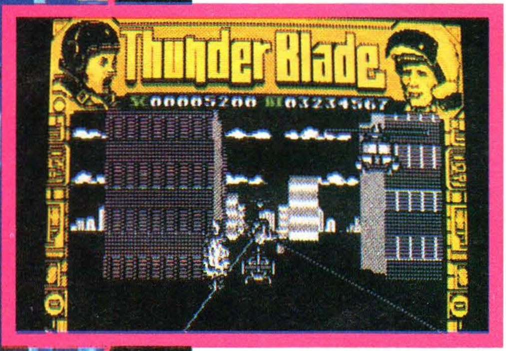
Mirko Delogu

Thunder Bla









La Activision avrà pure i diritti per **Afterburner**, ma la US Gold ha quelli per **Thunderblade**, il seguito dell'entusiasmante gioco di combattimento della Sega. E anche se non avrà l'impatto del suo precedessore, il gioco dell'elicottero in volo della Sega ha già raccolto un successo non indifferente.
Sono a disposizione due diverse versioni: una versione meccanica sit-down che ti fa andare a tutta birra quando muovi il joystick, e una versione stand-up che assume la forma





di un kit di conversione per le macchine **Afterburner**.
Il giocatore prende il controllo dell'elicottero Thunderblade e vola in tre diverse missioni, ognuna delle quali comprende quattro sottomissioni. L'azione comincia con una sezione a scorrimento verticale nella quale l'elicottero vola sopra alla città. Il velivolo può sollevarsi ed abbassarsi, entrare e uscire dallo schermo, oltre a potersi muovere nelle quattro direzioni dei punti cardinali. I carri armati ingombrano il suolo e sparano missili contro all'elicottero, e gli aerei forniscono un'ulteriore angoscia.
Se si riesce a raggiungere la fine del livello, la scena cambia in una visione a 3D in prima persona, con Thunderblade che vola nella città, in modo molto simile alla sequenza del canyon di **Afterburner**. Gli edifici si profilano sempre più vicini e bisogna girar loro intorno, se si sbatte contro uno di loro l'elicottero viene distrutto. I carri armati e gli aerei sono nuovamente contro al giocatore e possono essere colpiti con le pallottole dell'elicottero e con i missili aria-terra.
La sezione finale del primo livello è un'altra scena a scorrimento verticale, con Thunderblade che vola sopra ad un massiccio velivolo che sta semplicemente mostrando le sue armi, che vengono distrutte prima che possano lanciare raffiche di missili bianchi. Quando raggiungi la parte superiore dell'aereo, viene fatto saltare il cono del muso per poter passare al secondo livello, non prima che ti venga affibbiata una buona quantità di punti di bonus per le forze nemiche abbattute e distrutte.
Segue l'azione su un territorio urbano, con l'elicottero che vola sopra ad un paesaggio di campagna, con il terzo e il quarto livello ambientato sopra ad un fiume, e infine una raffineria.
Come l'Activision, la US Gold ha dovuto lavorare duramente a questa conversione per cercare di catturare tutto quello che c'era in un gioco di arcade così complesso. Con tre sezioni distinte in ogni livello è inevitabile che il gioco richieda un caricamento multiplo.
Da quel che abbiamo visto, il gioco sembra piuttosto buono, anche se a spese della velocità. In modo sorprendente la versione per lo Spectrum è veramente impressionante, anche se risente un po' dei grafici monocromatici che rendono più difficile la differenziazione fra i missili tuoi e quelli del nemico. La versione per l'ST sembra buona anche se rallenta decisamente nelle sezioni a 3D.
Ma questo non dovrebbe intimorire gli avidi fanatici di **Thunderblade**. L'importante domanda che rimane in sospeso è, con due giochi di volo, quale conviene scegliere? Pensiamo che sia meglio che decidiate voi, oppure leggete la rivista del mese prossimo...



QUESTO MESE
IN EDICOLA
IL NUOVO NUMERO DI
CBM 64
HIT PARADE
30
GIOCHI
FAST LOADING
"BITURBO"
1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Il Commodore Club vende a L. 500 giochi come: 1943, Dragon's lair 1, 2, Summer Games II, World Games, Out Run, Calcio con tuoni, Lame e Pioggia, Raod Blaster, Double Dragon, Dragon Ninja, Last Ninja 1, 2, Bionic Comando, Cybernoid 1, Speed Ball, Robocop, Technocop e tanti altri.
Di Lorenzo Franco e Dodde Daniele - Via Milano e Via Milazzo 1 - Cellole (Ce) 81030 - Tel. 0823/933551-933302.

● Vendo in blocco oltre 100 dischi contenenti programmi C64 di ogni tipo (soprattutto giochi) L. 200.000. Vendo inoltre ogni genere di programma per Amiga (oltre 1000 titoli), richiedete la lista.
Vittorio Betti - Via S. Caterina 12 - Acqui Terme (Al) 15011.

● Cerco programma su cassetta che trasforma lo Spectrum in CBM 64. Prezzo da stabilire. Telefonare ore pasti.
Alex Limbech - Via Contovello 186 - Trieste 34017 - Tel. 040/225601.

● Cerco disperatamente Utility per il C64 soprattutto il favoloso Easy Script, a meno di 5000 L. Inoltre compro giochi nuovi come Out Run, Target Renegade, Operation Wolf, a non più di 2000 cad. Hit Parade a metà prezzo. Telefonare ore pasti.
Fabio Guido - Via G. Marconi 34 - Romano (To) 10090 - Tel. 0125/711123.

● Vendo C64 + registratore + trasformatore + 11 cassette giochi, un anno di vita, 400.000 L. trattabili.
Palmerio - Via Lombardia 28 - Cabras 09072 - Tel. 0783/391950.

● Compro programma che trasformi lo Spectrum 48K in CBM 64. Inoltre compro giochi: Wonderboy 1, 2, Bobble Bobble, Schinobi, Mario Bros, Dragon's Lair 1, 2, Rambo 1, 2, 3, per Spectrum 48K.
Giorgio Giansanti - Via Gramsci 3 - S. Terenziano (Pg) 06038 '- Tel. 0742/98110.

● Vendiamo i migliori giochi per C64 e Spectrum 48/128 su cassetta. Mandateci la lista al più presto, vi manderemo i giochi oppure telefonate ore pasti. I prezzi vanno da L. 1000 a L. 1500.
Valentino Giuseppe - Via Leoncavallo 29 - Grosseto 58100 - Tel. 0564/28653.

● Causa non uso vendo Olivetti PC 128 (nuovo) completo di cassette a prezzo di svendita. Telefonare allo 0825/760190 dalle 14 alle 22, oppure scrivere.
Antonio De Cesare - C. da Quattrograna Est 31 - Avellino 83100 - Tel. 0825/760190.

● Vendo computer Olivetti Prodest PC128 nuovo usato solo un paio di volte, completo di vari cassette giochi a prezzo di svendita.
Gerardo De Cesare - Via di Vittorio 62 - 83100 Avellino - Tel. 0825/71740.

● Compro interfaccia joystick Spectrum, programma che trasforma lo Spectrum in Commodore 64, e gioco calcio, pago qualsiasi prezzo.
Luca Casella - Via Armando Diaz 23 - Siracusa 96100 - Tel. 461453.

● Cerco disperatamente programma su cassetta che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64. Cerco inoltre Adventure games di tutti i tipi. Telefonare solo di pomeriggio.
Azzoni Marcello - Via Nazario Sauro 2/3 - Vignola (Mo) 41058 - Tel. 059/774775.

● Compro programma che permetta di trasformare un Commodore 16 in un Commodore 64 oppure un Sinclair Spectrum 48K in un Commodore 64.
Zucca Andrea - Str. 55 - Poggio dei Pini (Ca) 09012 - Tel. 711438.

● Causa cambio sistema vendo all'incredibile prezzo di L. 499.000 trattabilissimi Commodore 128 + registratore + Joysrick + adattatore telematico 6499 (Modem) + circa 1300 programmi fra giochi e utility sia su nastro che su disco: Defender of the Crown, California Games, Test Drive, R-Type, Robocop, Microsocer ecc.). Per informazioni rivolgersi ore pasti a:
Corona Alessandro - P.zza Monte Duranno 2 - Vaiont (Pn) 33080 - Tel. 0427/71736.

● Vendo programma per trasformare il Commodore 64 in Spectrum 48K completo di istruzioni a L. 120.000. Telefonare dopo le 15.00.
Guido Fabio - Via Marconi 34 - Romano (To) 10090 - Tel. 0125/711123.

● Compro giochi per Commodore 64 su nastro o su disco (preferibilmente disco). Ecco i nomi che mi interessano più di altri: Double Dragon, The Last Ninja 1,2, California Games, Aliens, Labyrinth, Into the Eagle's Nest, Xviouis, Asterix, Gunship, Artic fox, Delts Enduro Racer, Paperboy, Dragons Lair III, Army Moves, Mercenay ecc.
Faenzi Marco - Via Kennedy 56 - Bastia Umbra (Pg) 06083 - Tel. 075/8002227.

● Cari sessantaquattristi, vendo e cambio più di 1000 giochi (solo su cassetta a L. 1000 cad.): Dragon's Lair II, Wonderboy, Top Gun, Heavy Hand, Bomb Jack II e molti altri. Per richiedere la lista gratis scrivere oppure telefonare ore pasti.
Fulvio Noto - Via S. Cuore 1 trav. n. 6 - Augusta 96011 - Tel. 511468-84176.

● Compro i giochi per Spectrum 48/128, i seguenti: Typhoon, Road Blaster, Operation Wolf con livelli, Rastan, Robocop, Vigilante, Obliterator, Pac-Land, su cassetta max 15.000 lire. Telefonare ore pasti.
Valentino Giuseppe - Via Leoncavallo 29 - Grosseto 58100 - Tel. 0564/28653.

● Cerco disperatamente i seguneti giochi: Mario Bros 1,2, Daley Thompson, Wonderboy, Out Run, Double Dragons, Rambo 2-3, Visitor, Indiana Jones, Pallavolo, Platoon 1,2. Sono disposto a pagare 1000 il gioco.
Francesco - Via Intoppo 17 - Anghiari (Ar) 52031 - Tel. 0575/789657.

● La A.C.D.P. vende giochi originali come Last Ninja, Commando, Barbarian 1,2, Boxe, Suno Karate, Kid, Assault Man, 90° Minuto, Savage, Combact School, Batman, ecc. a L. 1000-2000 cad. su cassetta per C64 o 128.
Piero Di Stefano - Via Marco Pacuvio 64 - Oria 72024 - Tel. 349544.

● Vendo giochi per Spectrum 48K: Out Run, Double Dragons, Samurai Warrior, Batman, Flipper, Ritorno dello Jedi, Antiriad, Top Gun, Ritorno al futuro, Howard the Dusk, Artù, Klp2, Gryzor, Mask II, Golf 3D, Calcio, Calcio Replay, Football Street, Basket Streetball, Ping Pong, Horse Race, Scacchi 3D, Superchess, Pentathlon, Biliardo, Baseball, Bmx, Karnov, Pyramid, Vixen, Go Hunting, Fox, Highlander II, Bomber, Paperboy, Bionic Commando, Gon Smoke, Beach Head.
Fratarcangeli Marco - Via San Matteo 13 - Roma 00133 - Tel. 06/7950647.

● Compro giochi di Ninja di tutti i tipi meno di L. 3.000 a cassetta. Fate al più presto.
Sandro - Via Pantano - 87020 S. Maria del Cedro (CS) - Tel. 42546.

● Compro R-type versione ZX Spectrum 128K. Offro fino a 10.000. Telefonare ore pasti. Tratto solo con ragazzi di Novara.
Mistretta Antonio - Via M. San Gabriele 25/C - 28100 Novara - Tel. 601000.

● Per il CBM 64 vendo: The last Ninja 1-2, Rambo 3; Oaley Thompson; Operazione Wolf, Street Fighter, Grizor; Autrun; Dragon Ninja; Barbarian 1-2; Target Renegade 2; Platoon; Combat School; Powerman 1-3; Karnov, Formula 1; Buggy Boy; Ghost Buster, Radar da L. 1.000 a L. 8.000. Compro programma che trasforma Commodore 64 in Spectrum 48K.
Emanuele Manca - Via S. Andrea 14 - 09100 Cagliari - Tel. 070/485198.

● Cerco Calcio (Bar), Mexico 86: con rigori, punizioni, rovesciate ecc. Pago da 5.000 fino a 10.000!
Murè Emanuele - Via Nuova 165 - 02100 Rieti - Tel. 498721.

● Cerco urgentemente il programma in grado di trasformare il CBM64 in Spectrum 48K. Sono disposto a pagarlo anche 15.000. Naturalmente su cassetta. Telefonare ore pasti. Mi raccomando, telefonatemi subito.
Ivan Fiorese - Via Molise 3 - 36061 Bassano (VI) - Tel. 0424/501811.

● Vendo nuovissimi giochi per il Commodore 64 su cassetta tra cui: Ghost Buster 2, Speedball, T-type, Armalyte, Microsoccer, Predator, Robocop, Pacmania, Dragon Ninja, Hawkeye, Road Runner, Bobble Bobble, Street Fighter, Bionic Commandos, Forgotten Worlds, Operation Wolf, Outrun e tantissimi altri. Telefonare a
Celletti Mauro - Via Orazio Pesci 4 - 03024 Ceprano - Tel. 0775/94226.

● Cerco cassetta che trasformi Spectrum 48K in CBM64 (pagando), ma non troppo.
Sirio Fabrizio - Via Marocchi 21/2 - 10046 Poirino (TO) - Tel. 9452576.

● Vendo per C64: Running Man, Wardan, Dragon Ninja, ISS, Robocop, Rambo 3, Speedball, Last Ninja 2, Circo Star, Renegade, Darius, Catch, Operation Wolf, Out Run e moltissimi altri, su disco e cassetta.
Abbatangeli Marco - Via Giolitti 22 - 03024 Ceprano (FR) - Tel. 0775/950110.

● Cerco disperatamente una cassetta che trasformi lo Spectrum in C64. La posso pagare fino a 12.000. Sono disperato, aiutami.
Andrea Torriero - Via Cimapiasole 22 - 10084 Forno Can.se (TO) - Tel. 77048.

● Hei voi, vendo i migliori videogiochi per CBM 64, un assaggio subito: The Last Ninja, Bangkok-Knights, Pitstop 2, Barbarian, One o One, Ghost'n Goblin, Outrun, Wonder Boy, Tambanian, Hoequey, Godzilla e Company, Supersports, Golf 3D 1-2, o i programmi: Next e Totò 13. Il prezzo è da concordare. Allora non vi basta che telefonare o scrivere a:
Emanno Forgione - Via Pasquale Pisapia - 83040 Gesualdo (AV) - Tel. 0825/401273.

● Le offerte continuano: sì, ragazzi, il pazzo è tornato; coi suoi 12.000 games torno a regalare i vostri giochi preferiti. Sempre ultimi arrivi (basta ricordare Shinobi o Speedball o The Muncher o Tom e Jerry). I prezzi: come sempre da 500 lire a 6.000 e poi come sempre regali, regali, regali. Che aspettate? Sia su disco che cassetta...
Ieva Antonio - Via Roberto Consagro 51 - 71100 Foggia - Tel. 0881/611934.

● Compro, anzi stracompro a prezzo lunare ed anche più alto il programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Prezzo trattabile, ma, siate democratici, che non superi L. 30.000. Sbrigatevi!
Marcello Santini - Via Martiniana 157 - 41040 Modena - Tel. 059/510302.

● Vendo per C64 su cassetta: 1) il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K; 2) Graphic Paint per disegnare sullo schermo con il joystick;

3) istruzioni in italiano per i 2 programmi. Il tutto a L. 18.000, cassetta e spese di spedizione comprese! Pagamento contrassegno, cioè al postino. Inoltre vendo una cassetta contenente 10, dico 10, giochi di Calcio tra cui: Microprose Soccer, Emilyn Hughes Int. Soccer, Match Day 2, Peter Beardsley Int. Soccer, Handball Maradona ecc. ecc... Il tutto per L. 35.000 tutto compreso, sempre pagamento contrassegno. Che aspettate ancora? Scrivete, scrivete, scrivete!
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi - Tel. 0174/66701.

● Vendo giochi stfepitosi per C64 a partire da L. 1.000 + 1.000 per cassetta o disco + piccolo contributo per spese postali. Per ordini che raggiungano L. 10.000 spese postali a mio carico! Richiedete la lista gratuita che comprende circa 300 giochi tutti famosi anche se la maggior parte non originali: Zanzara, Rambo 3, ecc...
Badioli Marco - Via Panoramica 17 - 61011 Gabicce Mare - Tel. 0521/950070.

● Siamo la Società A.V.G. e vendiamo nuovissimi giochi per C64 a nastro tutti integrati su una sola cassetta come: Usagi goimbo, Rambo 1, Commando, Burner, Tom and Jerry, Tip Top, Popeye, Arkanoid, The Ninja, Operation Wolf, 7 tipi di Calcio, Bop'n Ramble, Barbarian 1-2, Mondial War, Vampire, Int. Karaté 2, Giona, Mikie, Netherwarly, Miby Mouse, Thundercats, Pallanuoto, Poker Strip, Mad 1, Fivetrap Rastan, Platoon, Coppa Davis e Motomondiale. Il tutto a 40.000 oppure L. 2.000 a gioco.
Mistretta Vincenzo - Via G. Marconi 12 - 92020 S. Stefano (Agrigento) - Tel. 0922/982798.

● Vendo programmi su cassetta per trasformare Spectrum in CBM 64 e viceversa. L. 23.000 comprese spese spedizione.
Donato - Via Frullani 4 - 50135 Firenze.

● Se possiedi uno Spectrum e non conosci il "Club Spectromania" non sei sicuramente un vero utente Sinclair. Centinaia di amici si sono iscritti al nostro Club e sono rimasti entusiasti della grande organizzazione e serietà. Iscrivendoti infatti potrai ricevere periodicamente il notiziario di 30 pagine, avrai sconti sull'acquisto del software e potrai acquistare tutte le ultime novità a prezzi incredibili! Inoltre una volta all'anno potrai prendere parte al grande raduno nazionale. Non essere da meno degli altri, iscriviti al grande Club, con sole lire 10.000 annuali diventerai qualcuno. Spedisci un vaglia postale all'indirizzo sottostante.
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo giochi originali come: Danko, S.S. Basket, Speedball, Renegade 3, Vardan, Menace, Forgoten Work, Running Han, Rambo 3, Shianghai, Warrior, HKH, Last Ninja 2, Dragon Ninja, Microsoccer, Predator, Ghost Buster 2, Operation Wolf, Barbarian 2, Double Dragon e molti altri a un prezzo bassissimo, lire 1.500 l'uno.
Valentino Celletti - Via Solferino 3 - 03024 Ceprano - Tel. 0775/950523.

● Cerco e compro giochi per CBM 64 su nastro. Alcuni titoli: Double Dragon, Barbarian 3, Cath, Championship, Wrestling e Calcio con punizioni, rovesciate ecc. Prezzi trattabili. Telefonare ore pasti.
Del Barba Michele - Via V Alpini 10/B - 23017 Morbegno - Tel. 613501.

● Vendo qualsiasi gioco per C64 su disco o cassetta. Un esempio? Zac Mckraken, Rocket Ranger, Speedball, Silkworm, Forgotten Worlds, Roger Rabbit, 3d-Pool, Tom & Jerry e tantissimi altri. Scrivetemi o telefonatemi con una lista dei vostri giochi preferiti.
Giorgetti Alessandro - Via Margherita 43 - 74100 Taranto - Tel. 099/29952.

● Eccezionale! Il Club Spectromania - Italia vi propone un'incredibile offerta contenente 12 fra i più nuovi e venduti videogames nel mondo per il vostro Spectrum: Robocop, 4 Soccer Simulators, Fox Fights Back, Total Eclipse, Thnderblade, Double Dragon, Savage, Soldier of Fortune, Gi Hero, Tiger Road, Led Storm, Mind Fighters a sole L. 28.000.
Spectromania-Italia - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Il Club Spectromania, il primo club d'Italia per gli utenti ZX Spectrum ha l'onore ed il piacere di presentarvi la più grande offerta software mai pubblicata: dieci games di altissima qualità ad un prezzo incredibilmente basso. Run the Gauntlet + files, Renegade 2 + files, Last Ninja 2 + files, Barbarian 2 + files, H.K. Machine + files, The Real Ghastbusters, Blasteroids + files, Chicago 3 OS, Skate or Die + files, Last Duel + files. Tutti programmi originali e corredati da relative istruzioni per sole L. 27.000, compresa cassetta vergine, programmi, istruzioni e garanzia di un mese per un perfetto funzionamento. Potrai avere questi capolavori.
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Occasione unica! Vendo in blocco oltre 100 dischi strapieni di giochi, utilities e programmi di ogni tipo per C-64 (soprattutto giochi). Prezzo: L. 200.000 (prezzo dei soli dischi!). Richiedete la lista a:
Vittorio Betti - Via S. Caterina 12 - 15011 Acqui Terme (AL).

● Siamo la ditta World Games e vendiamo moltissime novità su cassetta tra cui: Dragon Ninjia, Sex Games, Mario Bros, Wonder Boi, Barbarian, Last Ninja 2, Out Run, Operation Wolf, Bubble Bobble, Pacland, Arkanoid 3, Olimpiadi da bar e il programma che trasforma il CBM 64 in ZX Spectrum. Per informazioni chiedere di Paolo Mancini.
Riccardo Ciampalini - Via A. Gramsci 94 - 56024 Ponte a Egola - Tel. 0571/49290.

● Comprate! Comprate! Siamo la ditta World Games che vi vende sensazionali novità su cas-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 58

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME______ INDIRIZZO______

CAP______ CITTA'______ TEL.______ ETA'______

setta: Dragon Ninja, Sex Games, Mario Bross, Wonder Boy, Barbarian, Last Ninja 2, Out Run, Operation Wolf, programma che trasforma il 64 in ZX Spectrum, Bubble Bobble, Gary LineXKers, Pacland, Arkanoid 3, Olimpiadi da bar, tutti per il Commodore 64, ed altri giochi.
Paolo Mancini - Via 1° Maggio 149/D - 56024 Ponte a Egola (PI) - Tel. 0571/498587.

● Compro giochi per Spectrum 48K tipo: Rambo, Platoon Kung Fu 2. Cerco programma per trasformare ZX 48 in CBM 64.
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo - Tel. 035/460817.

● Cerco una cassetta per il C64 di nome "Super Mario Bross" disperatamente.
Michelangelo Giardina - Via Egini 7 - 93100 Caltanissetta - Tel. 29779.

● Vendo per Commodore 64 (disco-nastro) giochi a L. 1.000-5.000). Alcuni esempi: Double Dragon, Last Ninja, Microsoccer, Robocop, Cap. Blood, Gr. Prix Circ., Rtype, Italy Soc. 90, Renegade, Silkworm, Denaris, HKM, Barbarian, Dr. Ninja, Supertrux, Rambo, Navy Moves, Running Man, 3d Pool, Dominator, E. Socces Street F., 1942, 1943, Tiger Road, Speedball, Zamzara Vigilante, ecc. Richiedi lista, max serietà. Arrivi settimanali.
Volpe Pasquale - Via F. Telesino 3 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/822340. Telefonare ore pasti (12.30-16.30 - 21-23).

● Vendo Commodore 64 + registratore + joystick + 200 giochi, tra cui: Micro Prose Soccer, Jaws, California Games, Kick Off, Double Dragon. Affrettatevi! (a L. 600.000).
Stefano Trabattoni - Via Rismondo 28 - Seregno (MI) - Tel. 0362/236291.

● Cerco programma su cassetta che trasformi il C64 in Spectrum e in Amiga (max L. 20.000 cadauno). Cerco anche giochi riguardanti il calcio, i giochi di società (in particolare scacchi e dama), o d'azione (max L. 5.000). Telefonare o scrivere: Mazzanti Enrico - Via Brenta 21 - 41013 Castelfranco E. - Tel. 059/925003.

● Vendo tantissimi giochi per il C-64. Ve ne cito alcuni: Out Run, Target Renegade, Rastan, Legend of Kage, Flying, Shark, Bubble-Bobble, Double-Dragon, Mask 2, Bombuzal, Wander Boy, Super Mario Bros, Pac Land, Basket A, Missione Impossibile, Tetris e altri tantissimi giochi. L'annuncio è sempre valido, affrettatevi a comprarli. Ciao.
Simone - Via Venezia - 65016 Montesilvano - Tel. 837811. I giochi costano L. 2.000 l'uno.

● Vendo al prezzo eccezionale di L. 500 stupendi giochi per Commodore 64 come: R-Type, Io, Batman 1 e 2, Cybernoid, Microsoccer, Indiana Jones, Renegade 1-2-3, Double Dragon, Rastan, Rambo 2 e 3, Dragon's Lair, Blaste Bolds, Robocop, Out Run, Speed Ball e tanti altri magnifici programmi, compreso l'eccezionale programma che trasforma Sp.48K in C64.
Dodde Francesco - Via Milazzo 1 - 81030 Cellole (CE) - Tel. 0823/933302.

● Compro: Calcio con rovesciate, colpi di testa, pallonetti e scivolate possibilmente su disco per CBM 64 a L. 5.000 trattabili. Scrivete.
Roberto Zito - V.le Stazione 7/A - 74015 Martina F. (TA).

● Vendo i migliori giochi per il Commodore 64 su cassetta a lire 1.500 l'uno, tipo: Dragon's Lair 1 e 2, Tom e Jerry, The Last Ninja, Indiana Jones; Pac-Land, Zombi; Green Beret; Double Dragon, Ronald Duck e Wonder Boy. Telefonare ore pasti.
Michele Todde - Via Flaminia 20 - 00068 Bignano Flaminio (Roma) - Tel. 0761/507616.

● Vendo eccezionali giochi per C64: 1942, Berretto Verde, Kung Fu Master, Commando, Catch, Microcup, Combat School. Sono solo alcuni esempi. Scrivimi subito per la lista completa e ricorda: solo L. 1.000 a gioco. Sconti e agevolazioni per quantità.
Silvestri Silvio - Via Dellapari 247 - 51010 Veneri - Pescia (PT) - Tel. 0572/423276.

● Vendo computer ZX Spectrum + joystick + cassette a prezzo trattabile. Telefonare ore pasti.
G.Luca Masoero - C.so Enotria 69 - 12051 Alba - Tel. 343015.

3) istruzioni in italiano per i 2 programmi. Il tutto a L. 18.000, cassetta e spese di spedizione comprese! Pagamento contrassegno, cioè al postino. Inoltre vendo una cassetta contenente 10, dico 10, giochi di Calcio tra cui: Microprose Soccer, Emilyn Hughes Int. Soccer, Match Day 2, Peter Beardsley Int. Soccer, Handball Maradona ecc. ecc... Il tutto per L. 35.000 tutto compreso, sempre pagamento contrassegno. Che aspettate ancora? Scrivete, scrivete, scrivete!
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi - Tel. 0174/66701.

● Vendo giochi stfepitosi per C64 a partire da L. 1.000 + 1.000 per cassetta o disco + piccolo contributo per spese postali. Per ordini che raggiungano L. 10.000 spese postali a mio carico! Richiedete la lista gratuita che comprende circa 300 giochi tutti famosi anche se la maggior parte non originali: Zanzara, Rambo 3, ecc...
Badioli Marco - Via Panoramica 17 - 61011 Gabicce Mare - Tel. 0521/950070.

● Siamo la Società A.V.G. e vendiamo nuovissimi giochi per C64 a nastro tutti integrati su una sola cassetta come: Usagi goimbo, Rambo 1, Commando, Burner, Tom and Jerry, Tip Top, Popeye, Arkanoid, The Ninja, Operation Wolf, 7 tipi di Calcio, Bop'n Ramble, Barbarian 1-2, Mondial War, Vampire, Int. Karaté 2, Giona, Mikie, Netherwarly, Miby Mouse, Thundercats, Pallanuoto, Poker Strip, Mad 1, Fivetrap Rastan, Platoon, Coppa Davis e Motomondiale. Il tutto a 40.000 oppure L. 2.000 a gioco.
Mistretta Vincenzo - Via G. Marconi 12 - 92020 S. Stefano (Agrigento) - Tel. 0922/982798.

● Vendo programmi su cassetta per trasformare Spectrum in CBM 64 e viceversa, L. 23.000 comprese spese spedizione.
Donato - Via Frullani 4 - 50135 Firenze.

● Se possiedi uno Spectrum e non conosci il "Club Spectromania" non sei sicuramente un vero utente Sinclair. Centinaia di amici si sono iscritti al nostro Club e sono rimasti entusiasti della grande organizzazione e serietà. Iscrivendoti infatti potrai ricevere periodicamente il notiziario di 30 pagine, avrai sconti sull'acquisto del software e potrai acquistare tutte le ultime novità a prezzi incredibili! Inoltre una volta all'anno potrai prendere parte al grande raduno nazionale. Non essere da meno degli altri, iscriviti al grande Club, con sole lire 10.000 annuali diventerai qualcuno. Spedisci un vaglia postale all'indirizzo sottostante.
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo giochi originali come: Danko, S.S. Basket, Speedball, Renegade 3, Vardan, Menace, Forgoten Work, Running Han, Rambo 3, Shianghai, Warrior, HKH, Last Ninja 2, Dragon Ninja, Microsoccer, Predator, Ghost Buster 2, Operation Wolf, Barbarian 2, Double Dragon e molti altri a un prezzo bassissimo, lire 1.500 l'uno.
Valentino Celletti - Via Solferino 3 - 03024 Ceprano - Tel. 0775/950523.

● Cerco e compro giochi per CBM 64 su nastro. Alcuni titoli: Double Dragon, Barbarian 3, Cath, Championship, Wrestling e Calcio con punizioni, rovesciate ecc. Prezzi trattabili. Telefonare ore pasti.
Del Barba Michele - Via V Alpini 10/B - 23017 Morbegno - Tel. 613501.

● Vendo qualsiasi gioco per C64 su disco o cassetta. Un esempio? Zac Mckraken, Rocket Ranger, Speedball, Silkworm, Forgotten Worlds, Roger Rabbit, 3d-Pool, Tom & Jerry e tantissimi altri. Scrivetemi o telefonatemi con una lista dei vostri giochi preferiti.
Giorgetti Alessandro - Via Margherita 43 - 74100 Taranto - Tel. 099/29952.

● Eccezionale! Il Club Spectromania - Italia vi propone un'incredibile offerta contenente 12 fra i più nuovi e venduti videogames nel mondo per il vostro Spectrum: Robocop, 4 Soccer Simula-

Tagliando da compilare e spedire in busta di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 201

VENDO | COMPRO

(cancellare i settori che non interessano)

CERCO | TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME______ INDIRIZZO______

CAP______ CITTA'______ TEL.______

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME